

Трафарет для выкладки страз «Лиса, собирающая кубик рубика (высокое разрешение)»

Схема по номерам «Лиса решает кубик». 8890 страз. Этот образ сочетает дикость и интеллект: внимательный зверь олицетворяет умение видеть больше и находить ответы там, где другие теряются.

«Голубая голография»

Голубая голография — стразы с ярким голубым переливом и радужными бликами (жёлтый, розовый, фиолетовый), хорошо сочетаются с белым, чёрным, синим, бирюзовым, пастельными тонами и серебром.

Размер: 31.1x36.1см



Вам потребуются следующие материалы:

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые "голубая голография"	SS4	8890
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	4
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

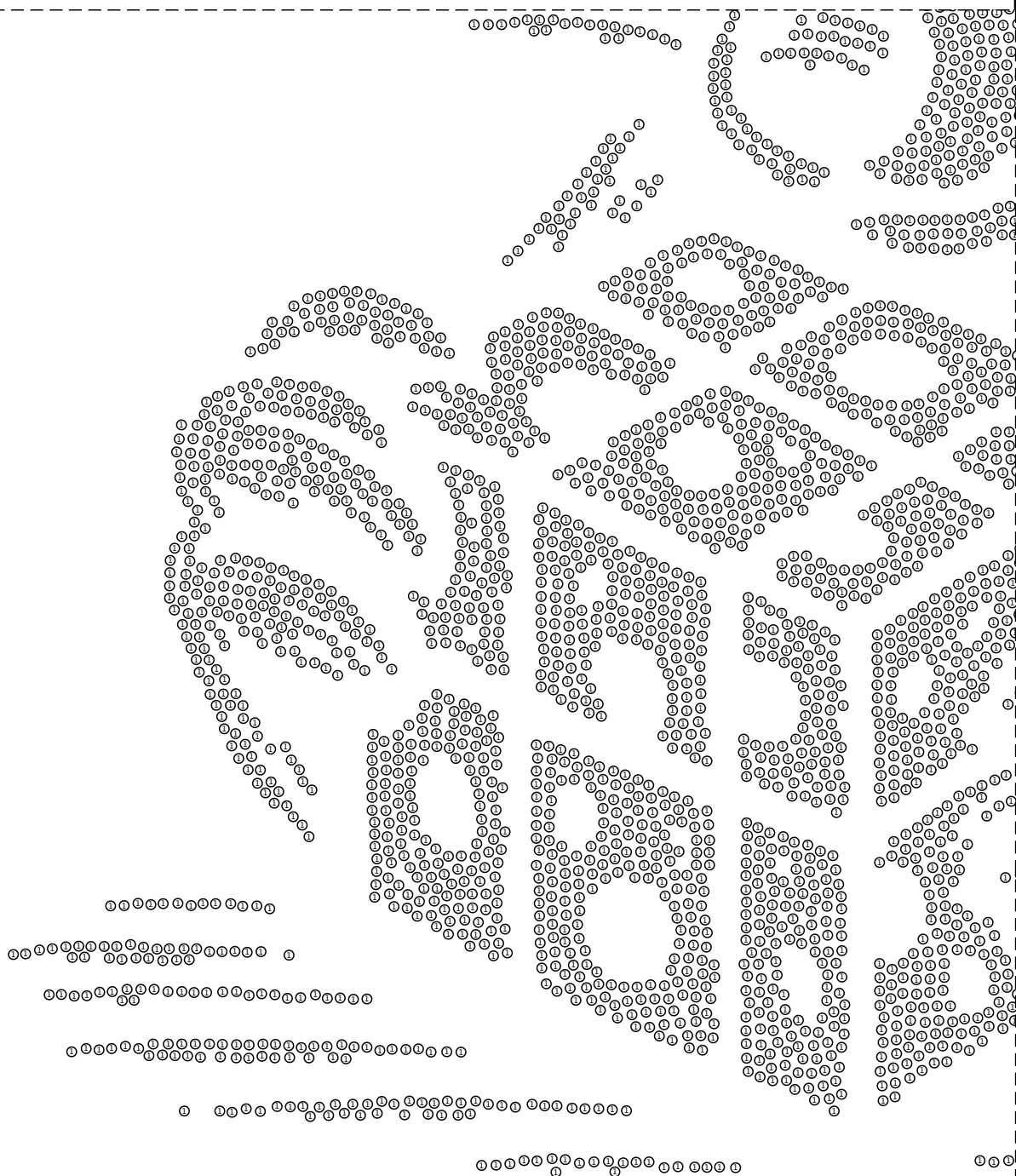


Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

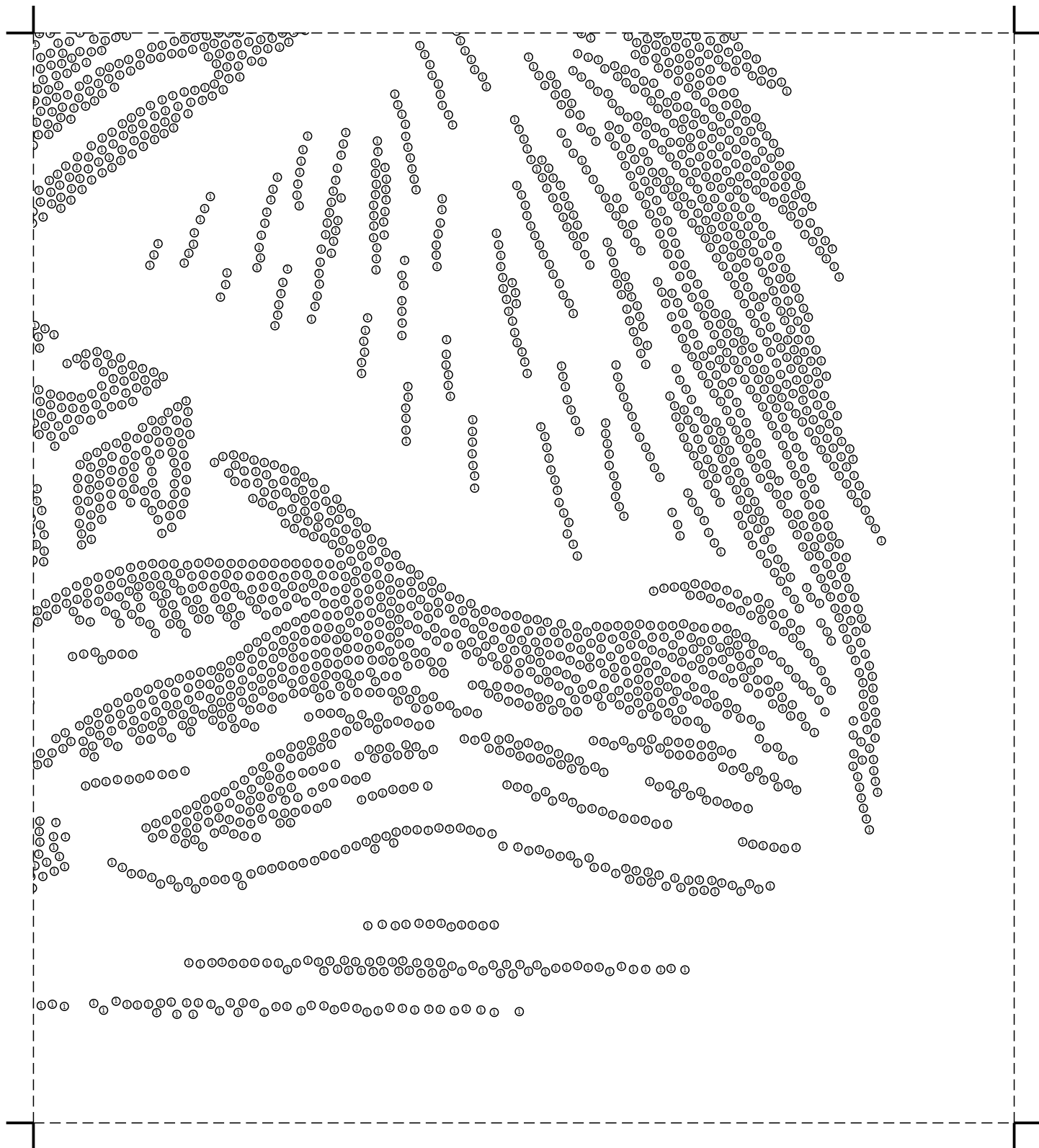
1	2
3	4



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

1	2
3	4



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.