

Трафарет для выкладки страз «Заяц-ниндзя»

Оживите фантазию с «Трафаретом из страз Заяц-ниндзя» – 5390 сверкающих страз превратят обыденность в произведение искусства, где каждый блик таит в себе тайну и игривость.

«Аквамарин»

Аквамариновые стразы — яркие, свежие и сияющие в сине-бирюзовом спектре, прекрасно сочетаются с белым, серебром, чёрным, коралловым, голубым, мятным и фуксией, но теряются на тканях аналогичного оттенка и не сочетаются с тёплыми земляными цветами, вроде терракоты, хаки и горчицы.

Размер: 23.2x32.5см



Вам потребуются следующие материалы:

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые аквамариновые	SS3	5390
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	4
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

© 2025 - <https://illustri.ru>



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.