

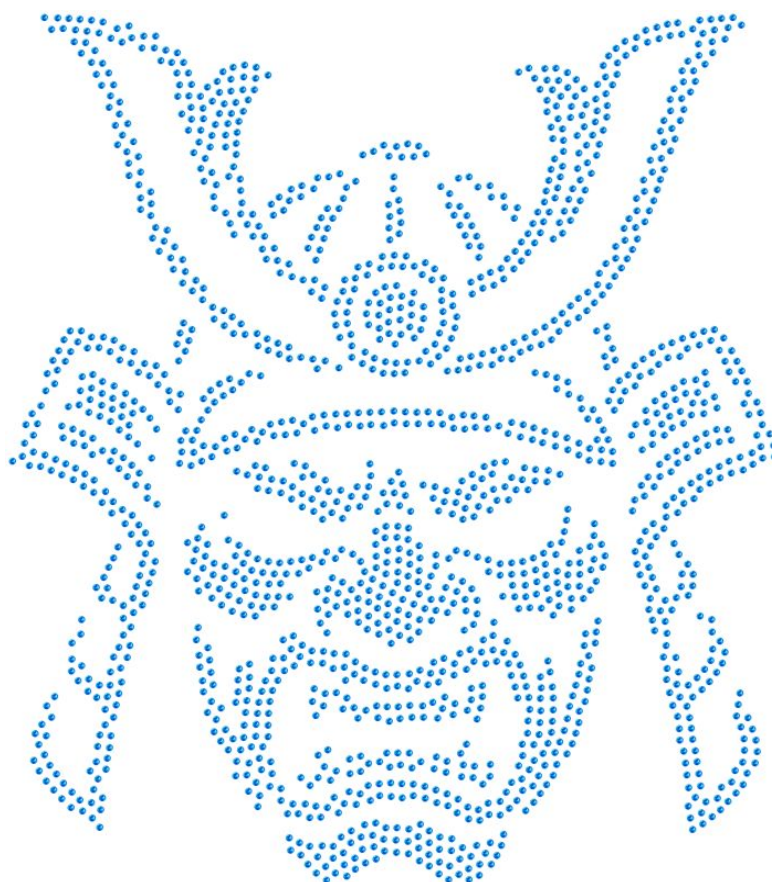
Трафарет для выкладки страз «Маска самурая»

Схема по номерам для страз «Маска самурая». 1721 страза. Этот мотив хранит в себе отголоски древних сражений и традиций, вдохновляя на смелые и мощные творческие проекты.

«Голубой»

Голубые стразы — лёгкие, сияющие и прохладные, сочетаются с белым, серебром, серым, синим, розовым, сиреневым и пастельными оттенками.

Размер: 29.1x33.2см

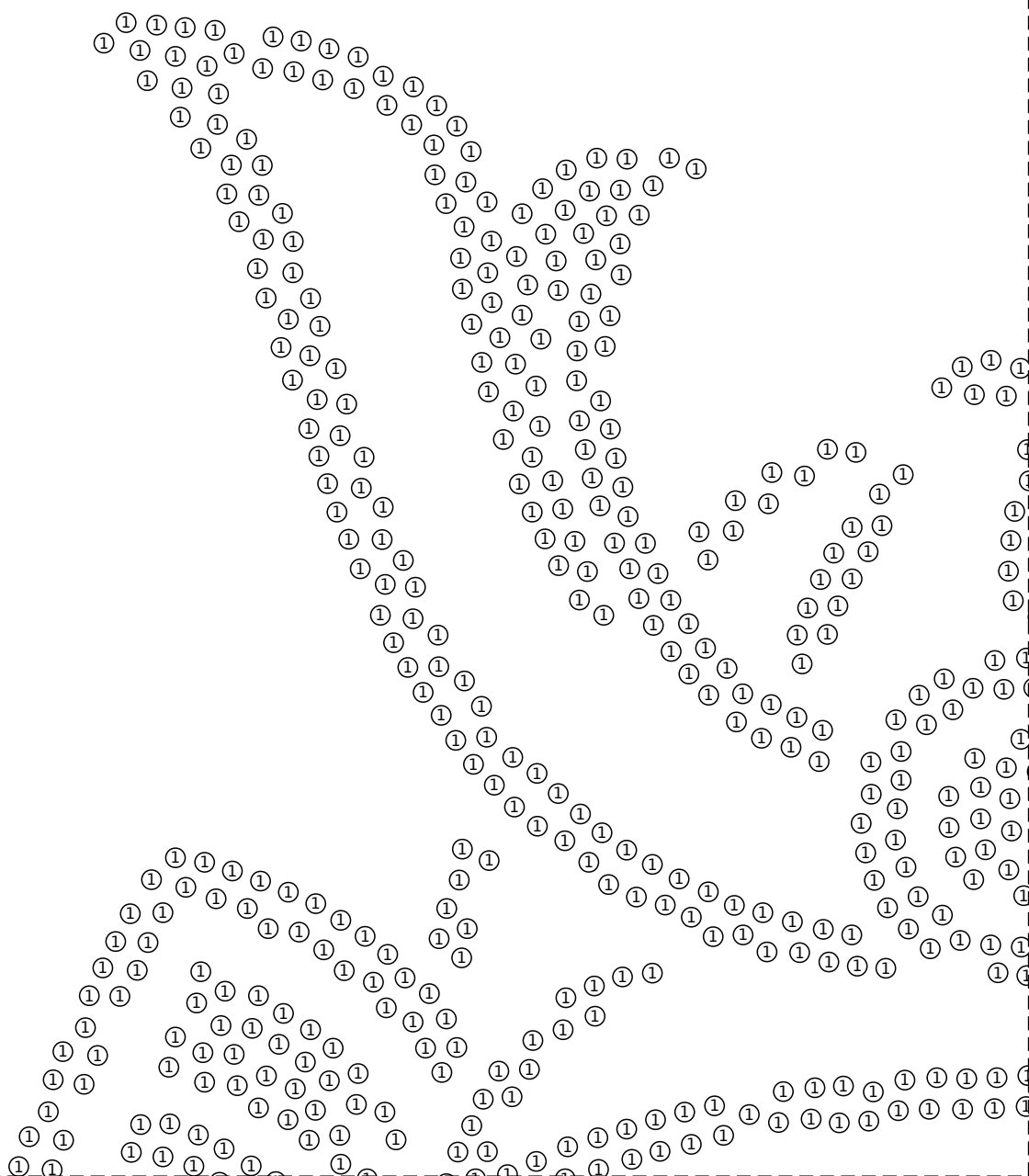


Вам потребуются следующие материалы:

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые голубые	SS10	1721
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	4
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

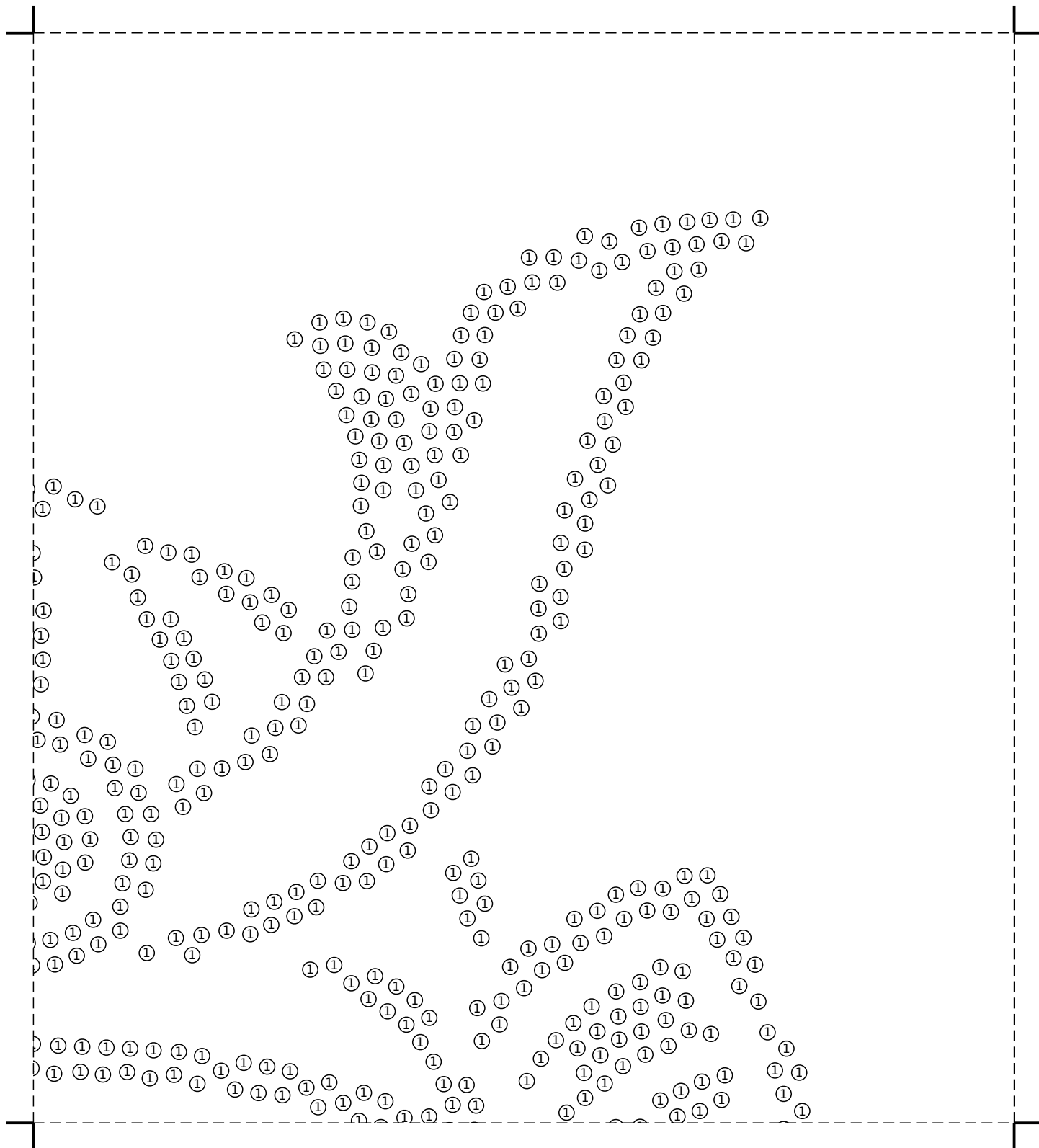
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

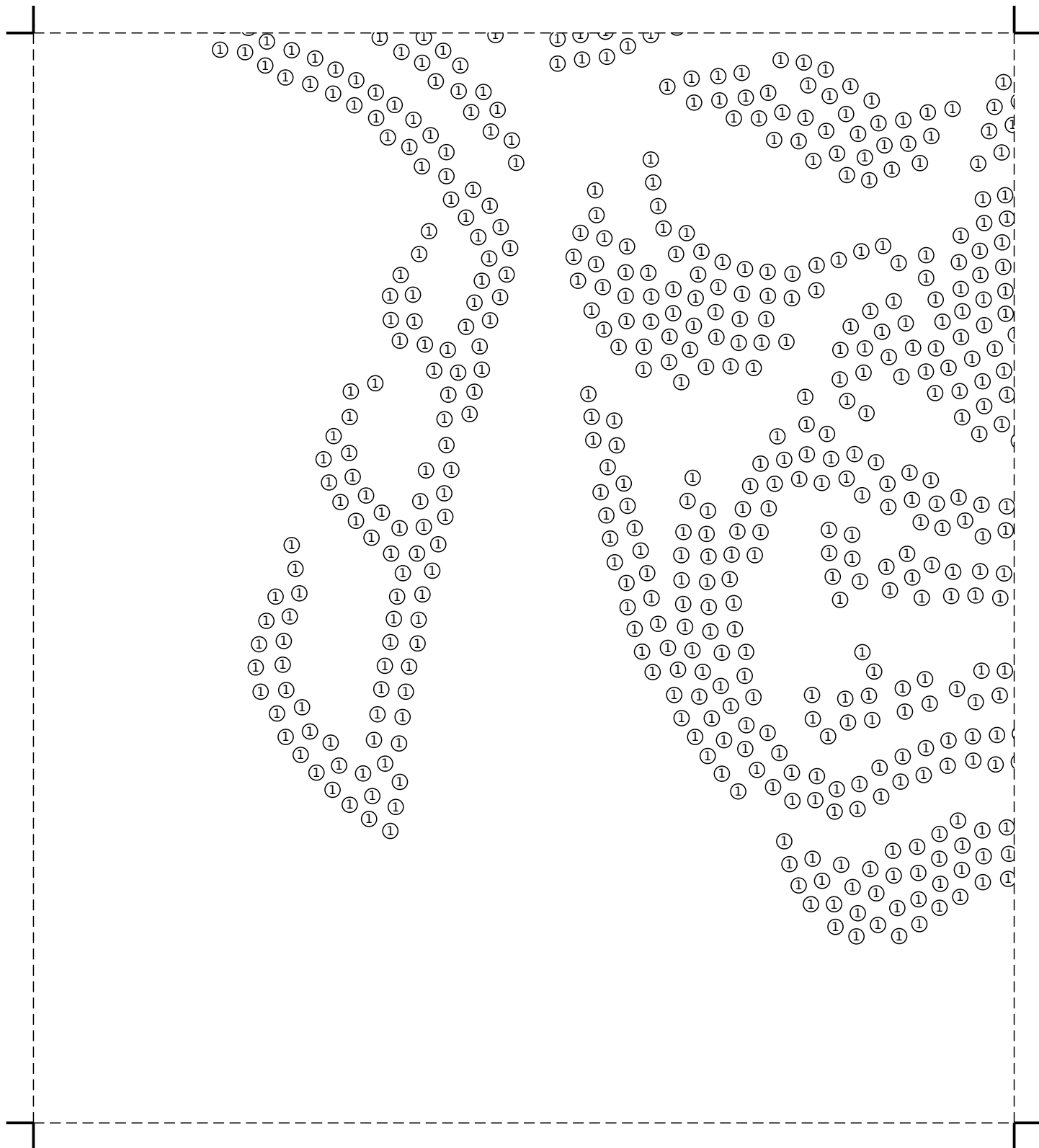
Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

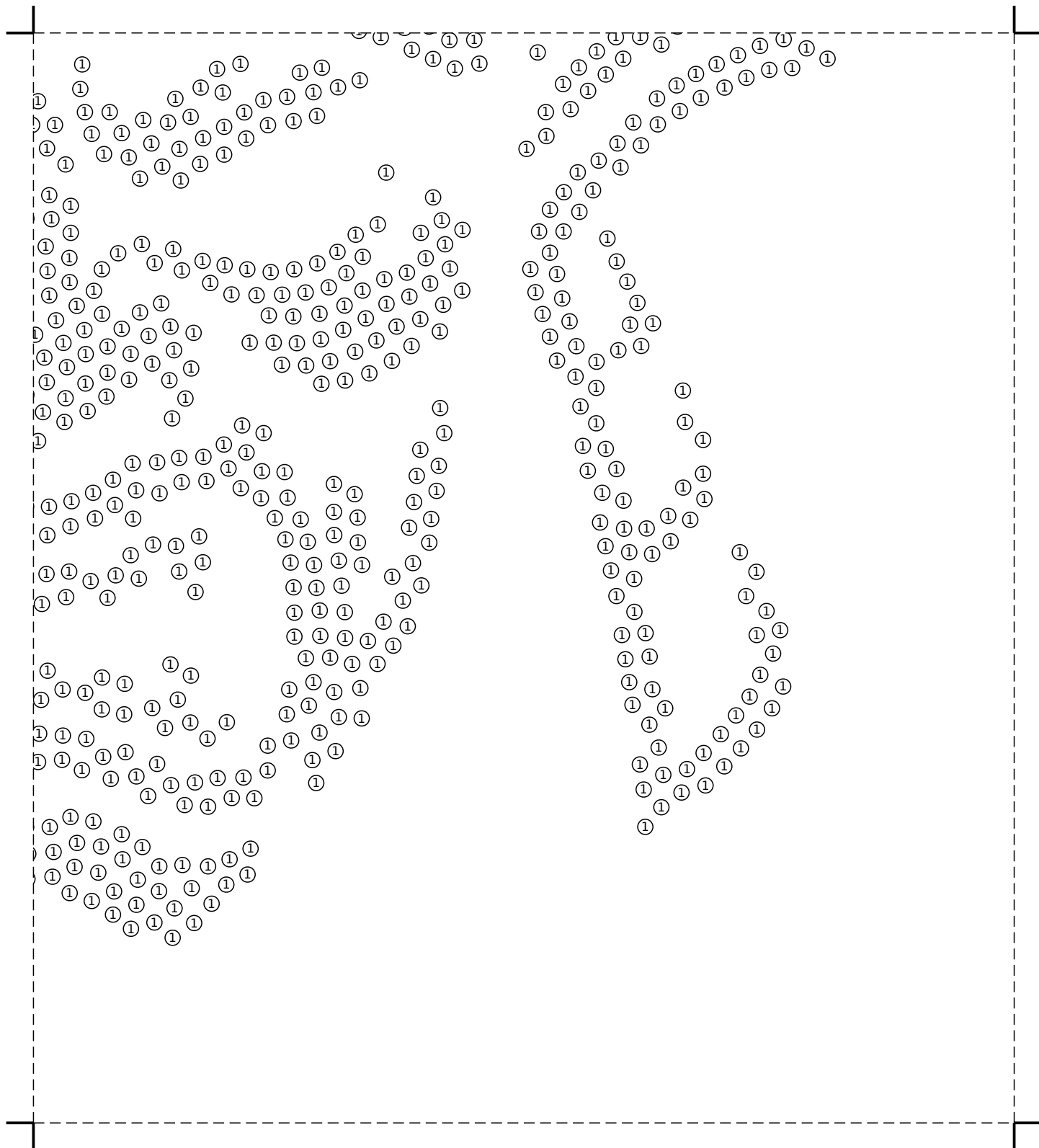
© 2025 - <https://illustri.ru>



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

© 2025 - <https://illustri.ru>



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя.

Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

© 2025 - <https://illustri.ru>