

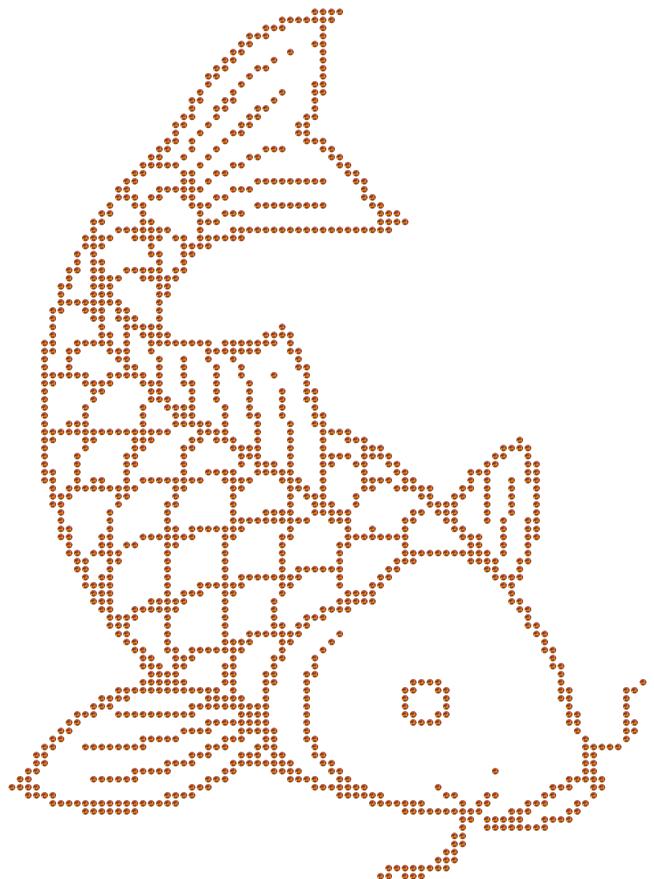
**Трафарет для выкладки страз «Карп кои»**

Трафарет для стразовой выкладки «Карп кои». 1448 страз. Плавный изгиб, мерцающая чешуя и древний смысл — этот мотив как приглашение к личным победам и внутреннему росту.

**«Красная лава»**

Красная лава — это огненные стразы с градиентом от розово-малинового до золотисто-жёлтого, идеально подходят к чёрному, красному, жёлтому, оранжевому, белому и фиолетовому.

**Размер:** 26.2x36.4см



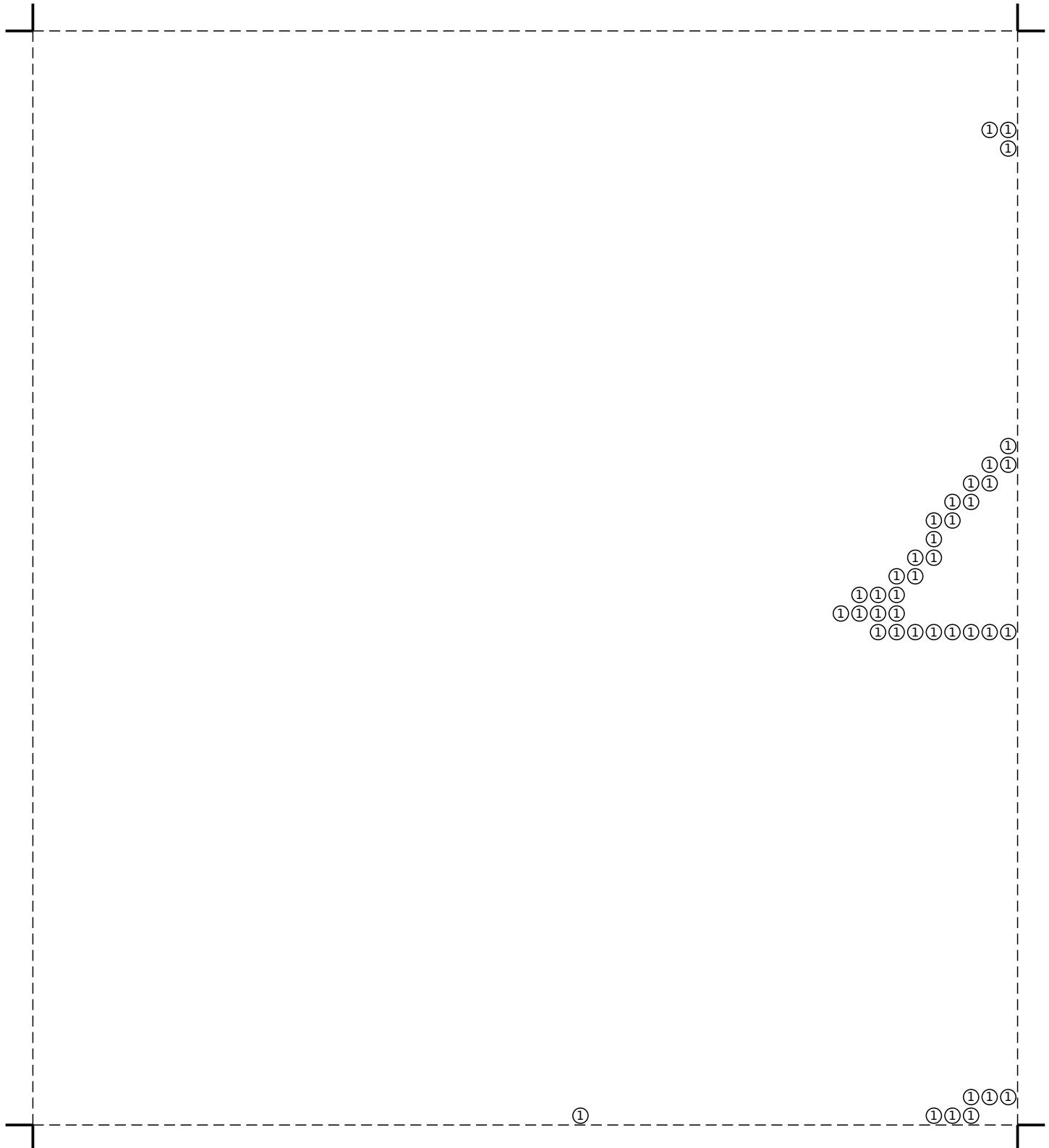
**Вам потребуются следующие материалы:**

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые "красная лава"	SS10	1448
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	4
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

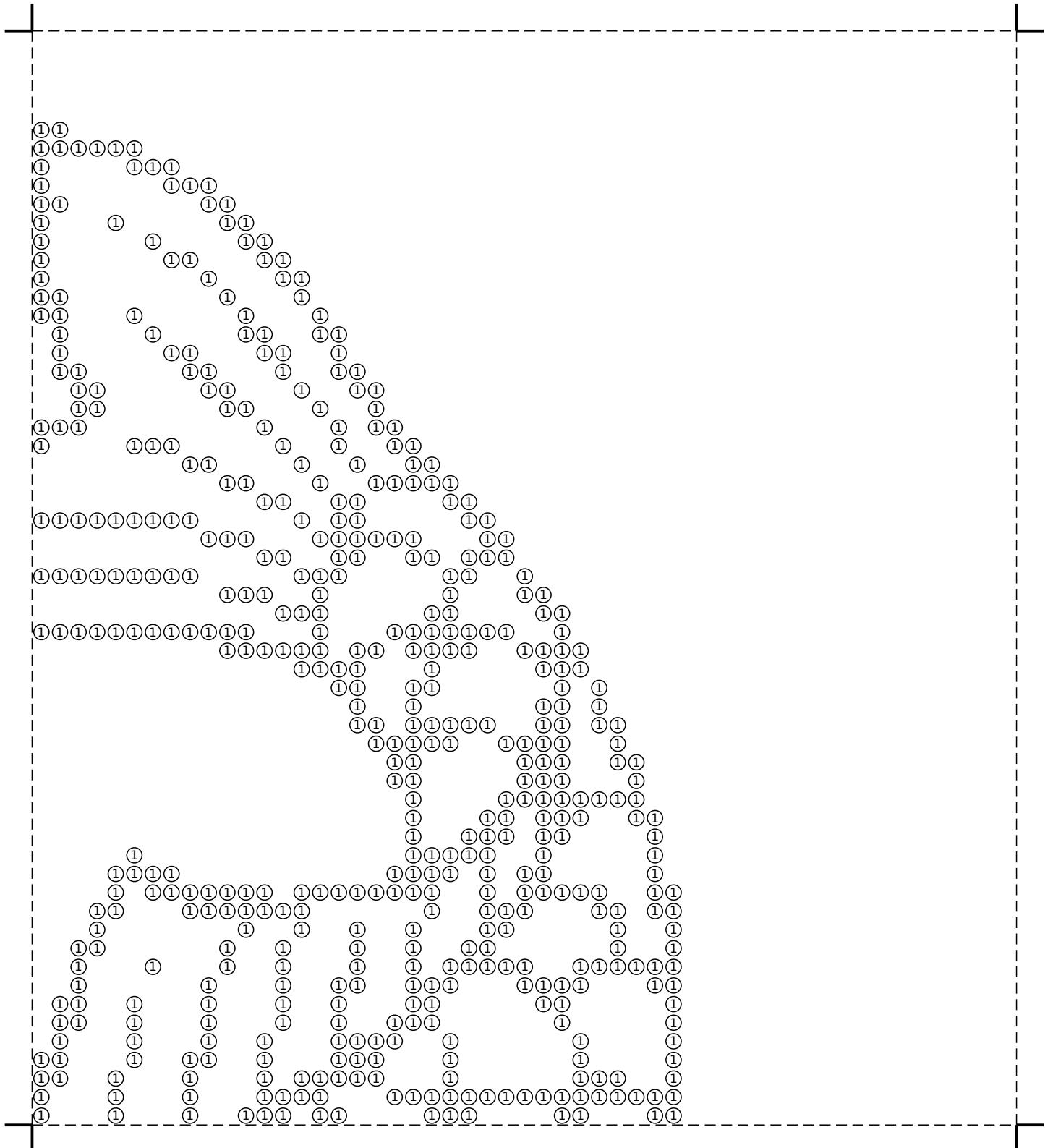


**ЗАКАЗАТЬ  
СТРАЗЫ**

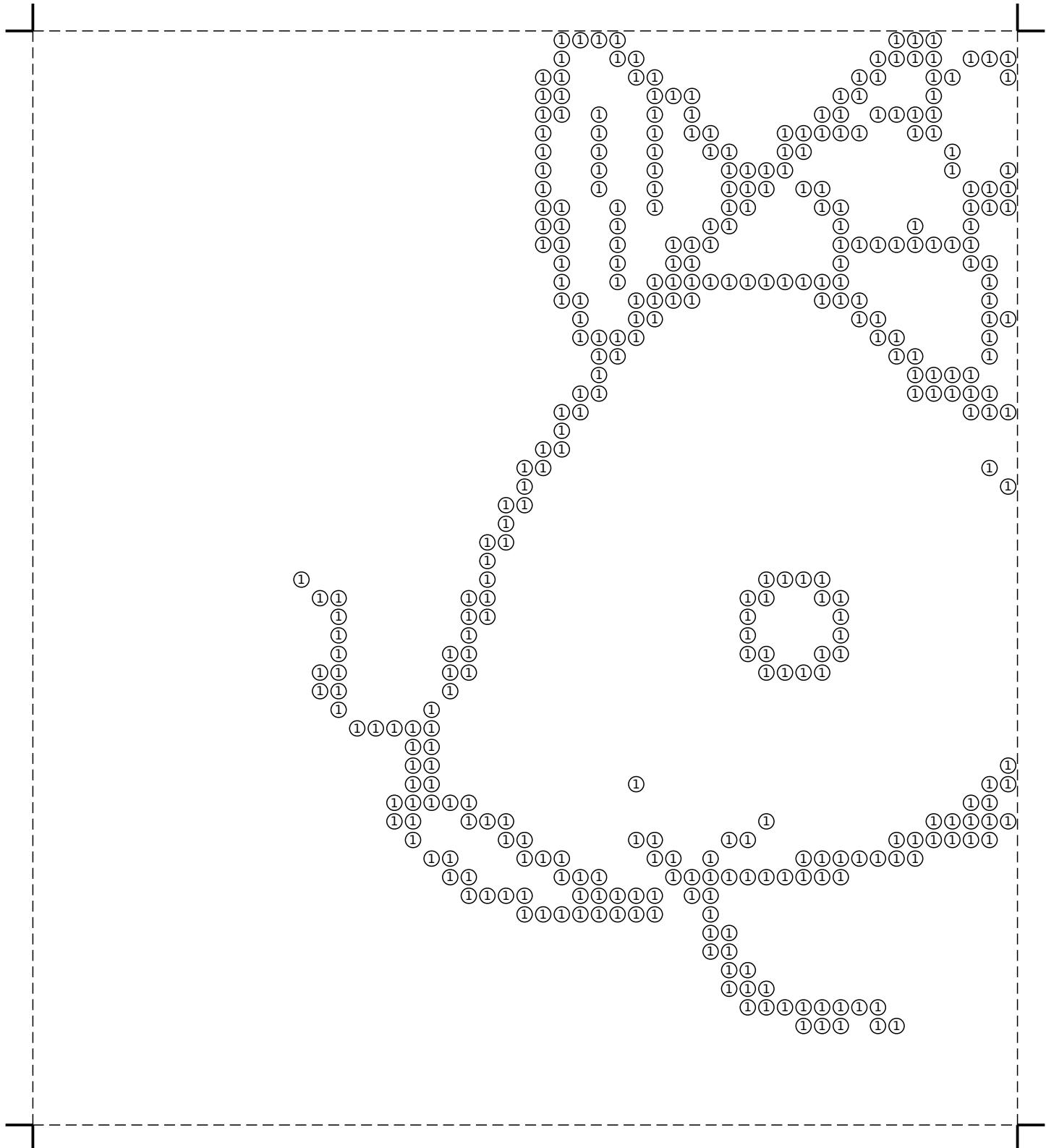
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



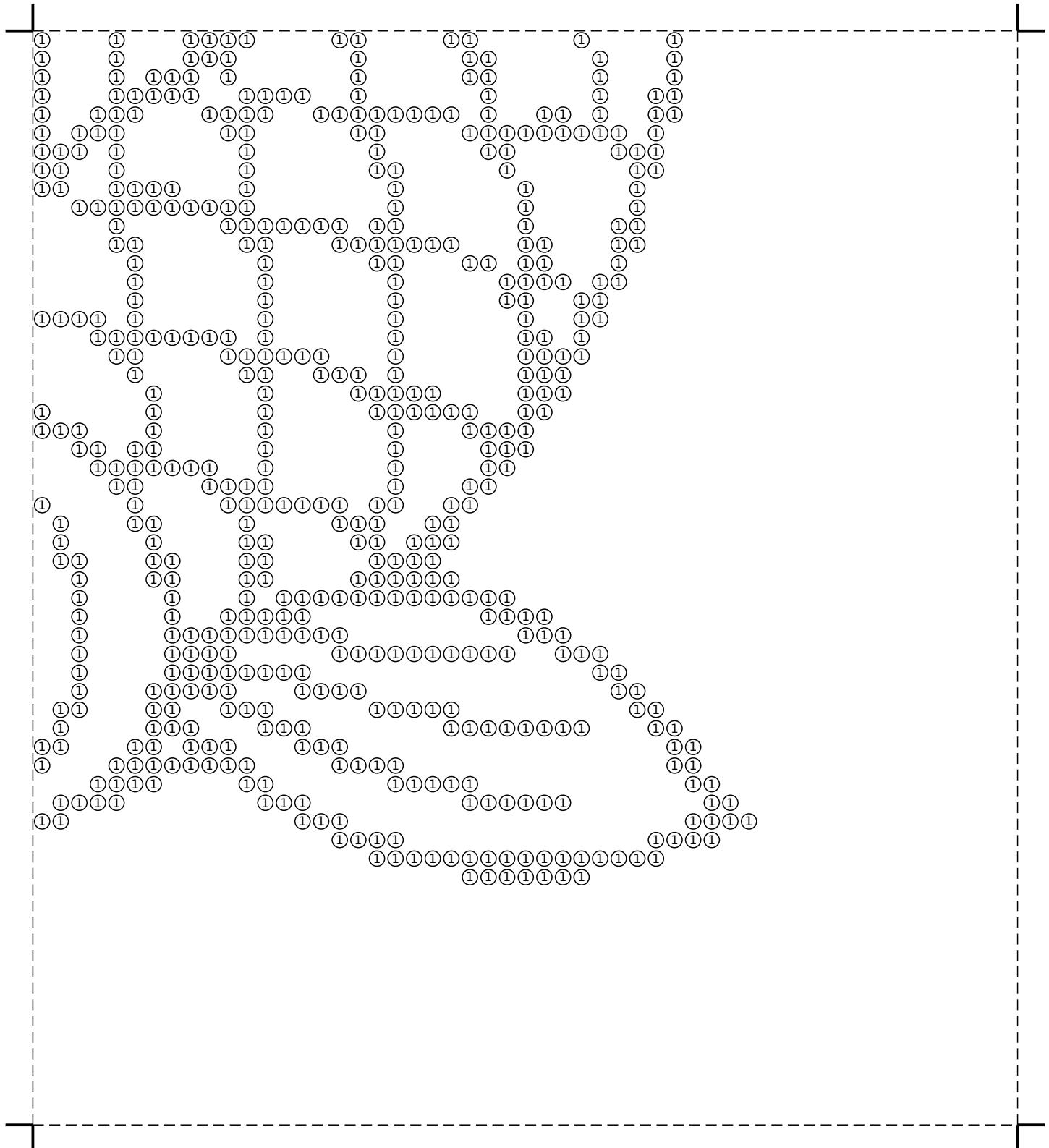
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.