

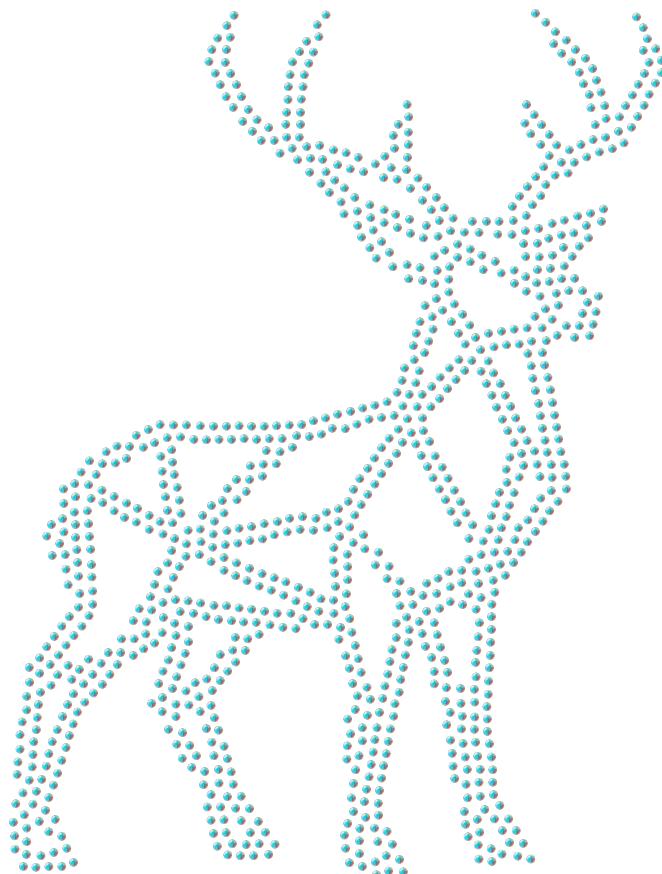
**Трафарет для выкладки страз «Олень low-poly»**

Шаблон по номерам для выкладки страз «Олень». 993 стразы. Работа с этим образом наполняет энергией, символизирует величие и спокойствие.

**«Голубая голограмма»**

Голубая голограмма — стразы с ярким голубым переливом и радужными бликами (жёлтый, розовый, фиолетовый), хорошо сочетаются с белым, чёрным, синим, бирюзовым, пастельными тонами и серебром.

**Размер:** 26.3x35.3см



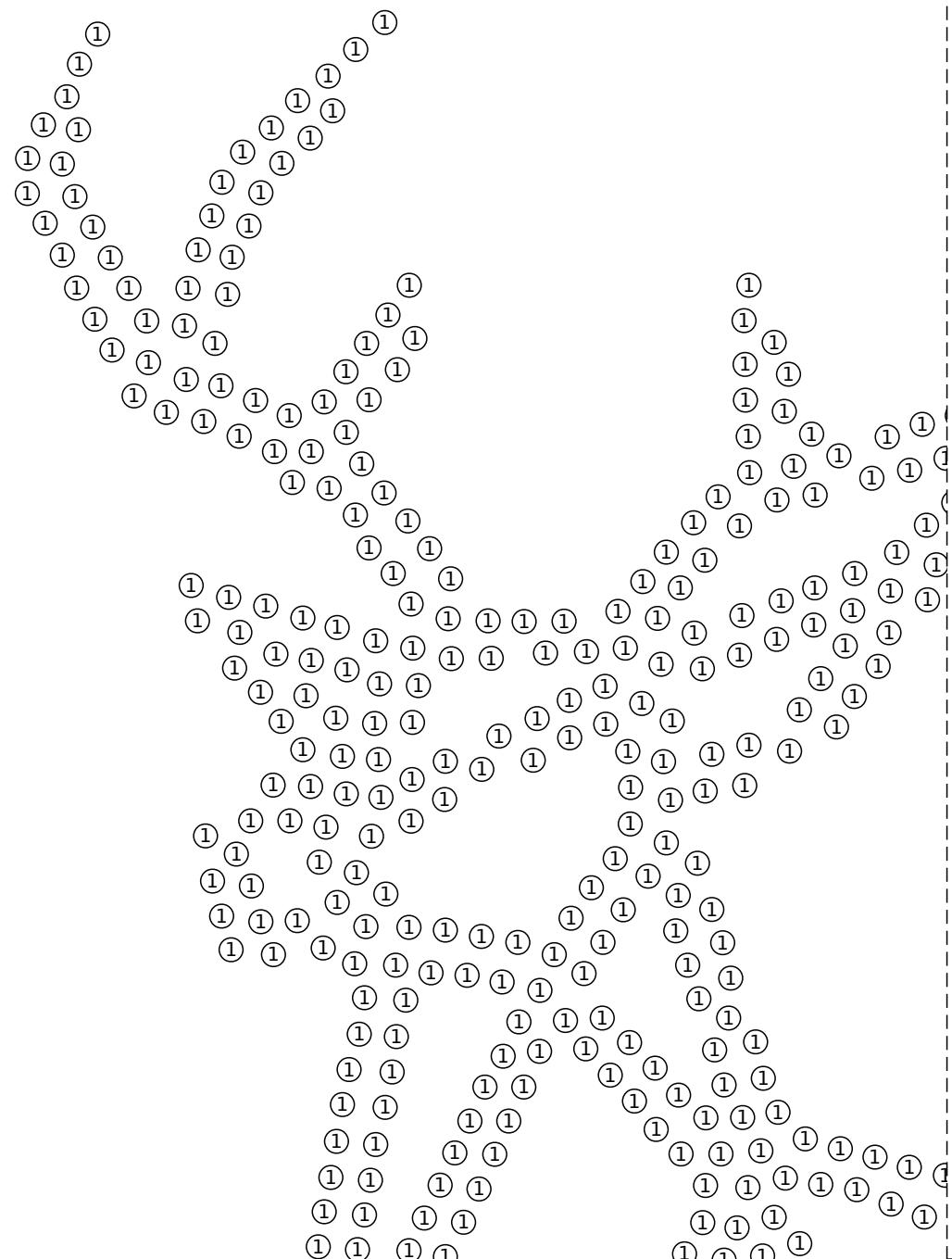
**Вам потребуются следующие материалы:**

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые "голубая голограмма"	SS12	993
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	4
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

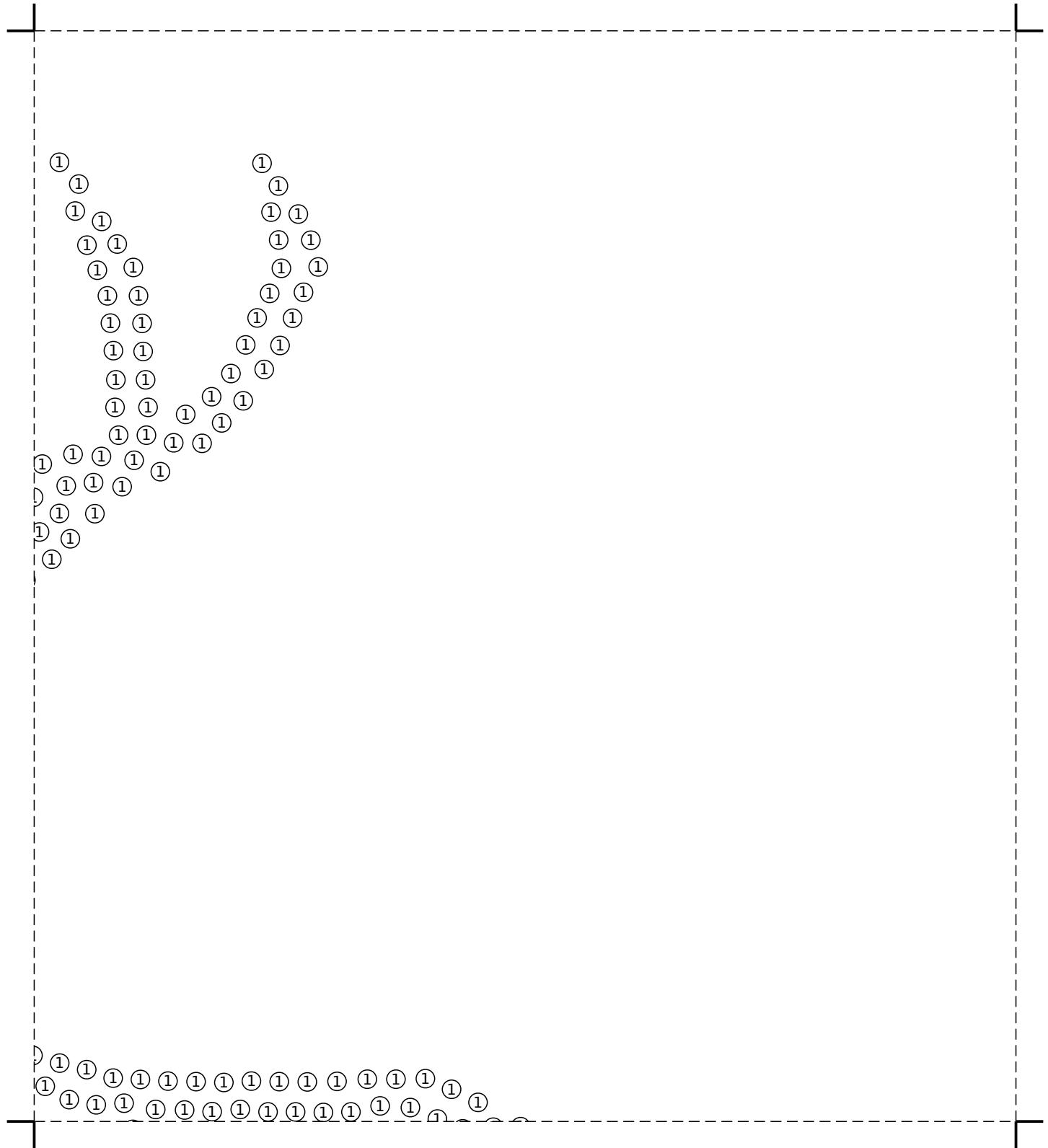


**ЗАКАЗАТЬ  
СТРАЗЫ**

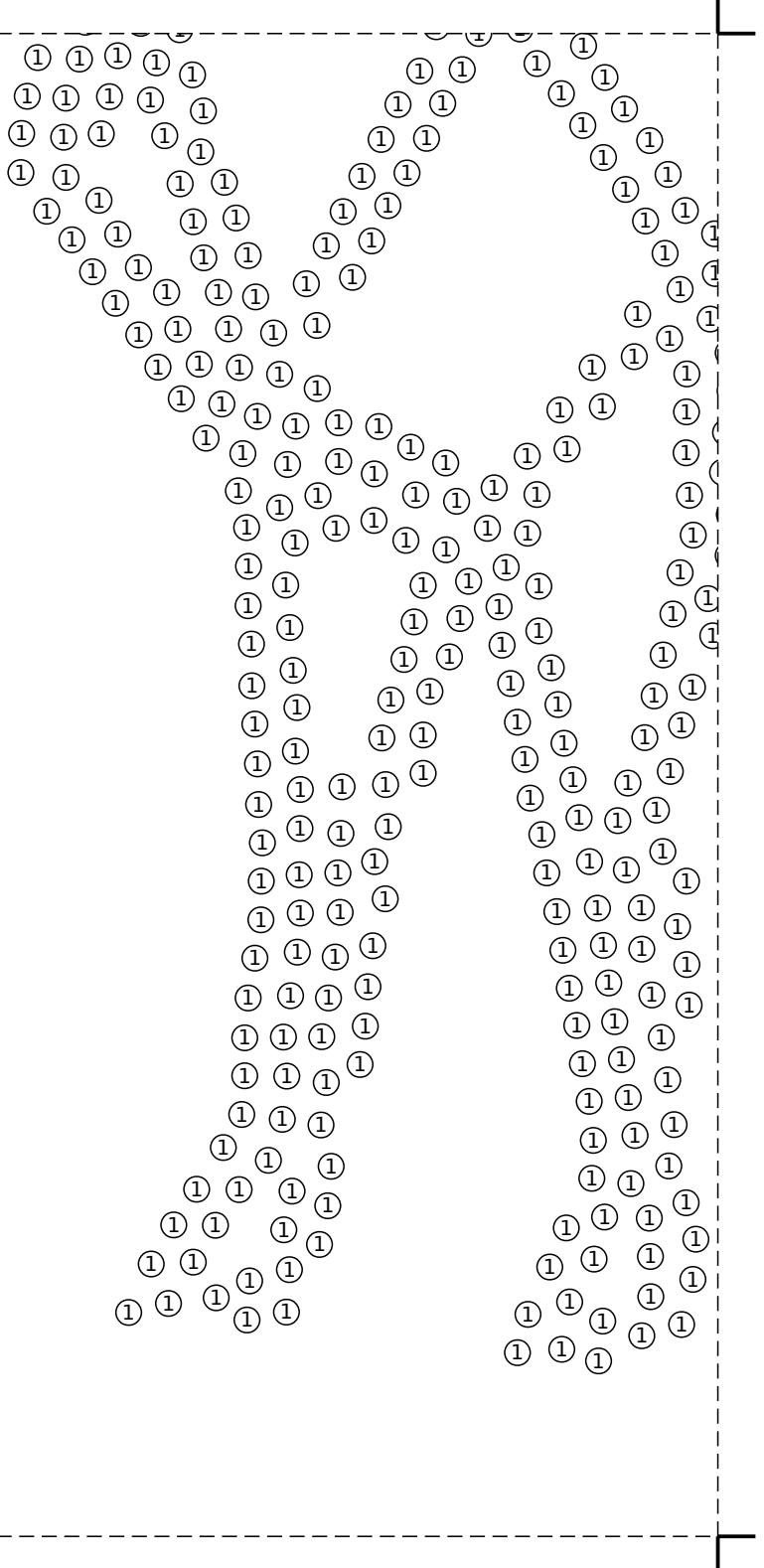
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



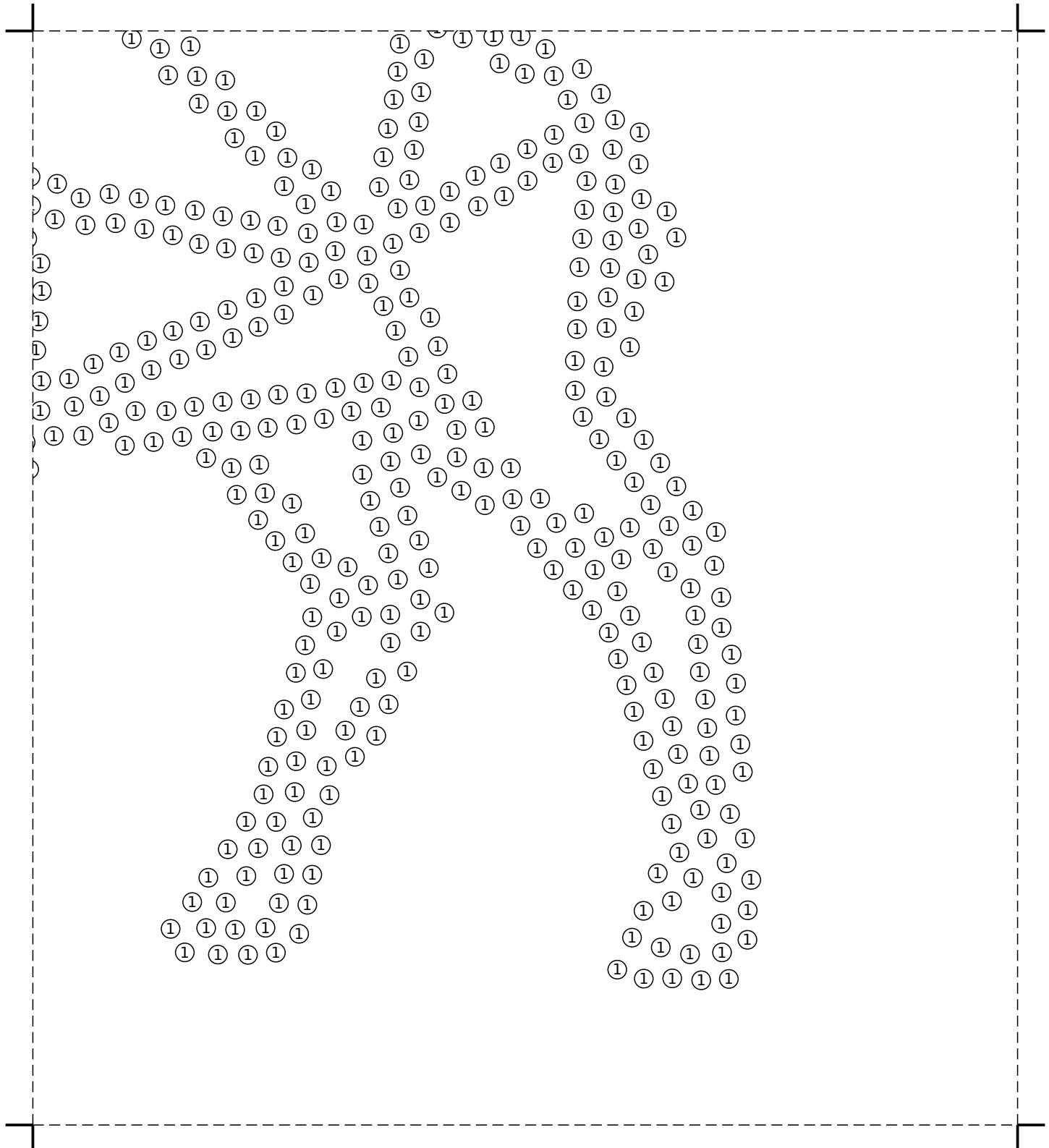
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи.  
Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя  
использовать для нанесения страз машинным способом.