

Трафарет для выкладки страз «Маска Фантомаса»

Схема по номерам для страз «Маска Фантомаса». 2245 страз. Легендарный антагонист, чьё лицо невозможно забыть — для дерзкого декора с налётом классического кино и загадочного шарма.

«Голубая голография»

Голубая голография — стразы с ярким голубым переливом и радужными бликами (жёлтый, розовый, фиолетовый), хорошо сочетаются с белым, чёрным, синим, бирюзовым, пастельными тонами и серебром.

Размер: 21.8х36.3см



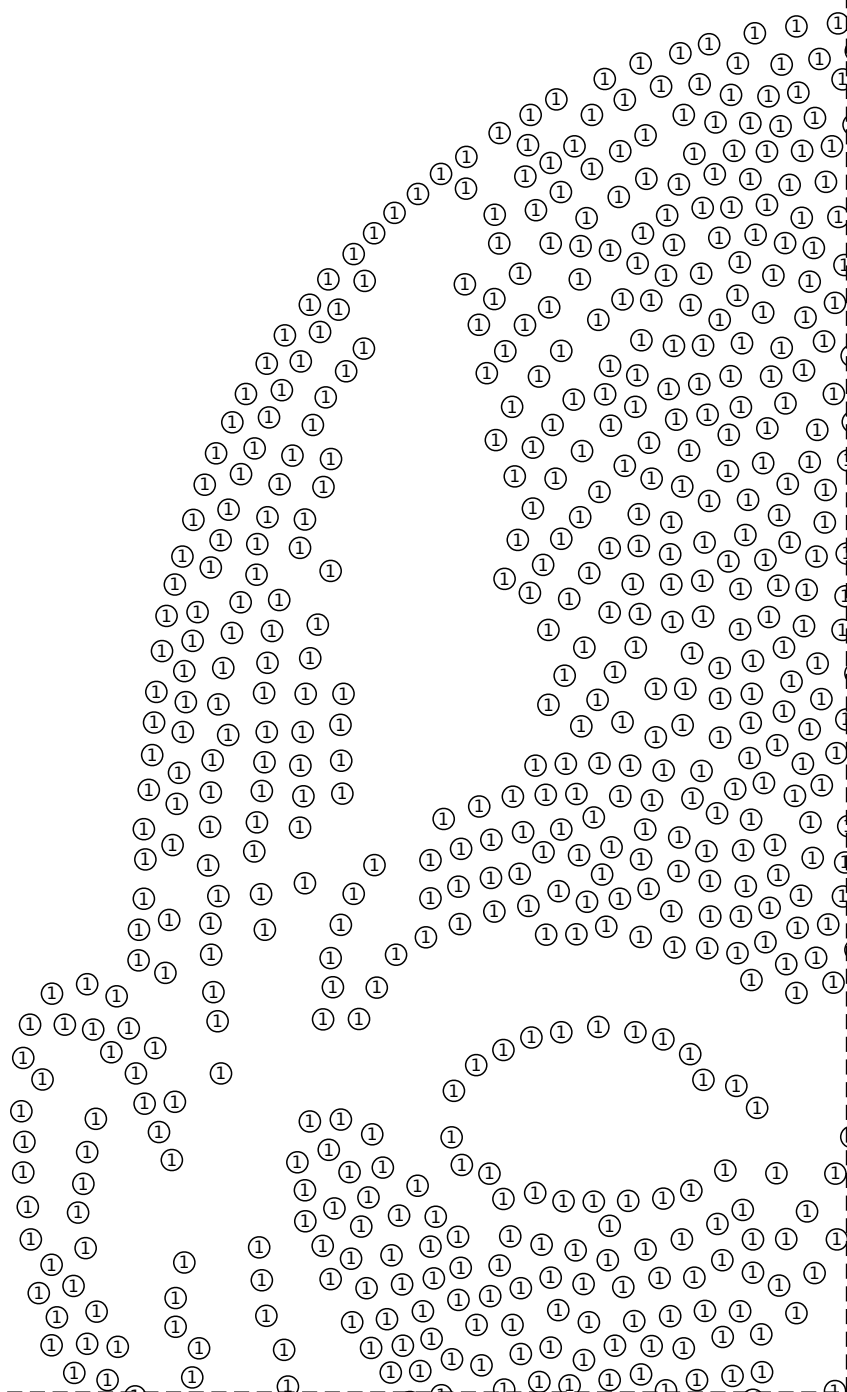
Вам потребуются следующие материалы:

№	Наименование	Размер	Кол-во
1	Стразы термоклеевые "голубая голография"	SS10	2245
2	Пленка для термопереноса страз	24*24см	2
3	Восковой карандаш для переноса страз	-	1

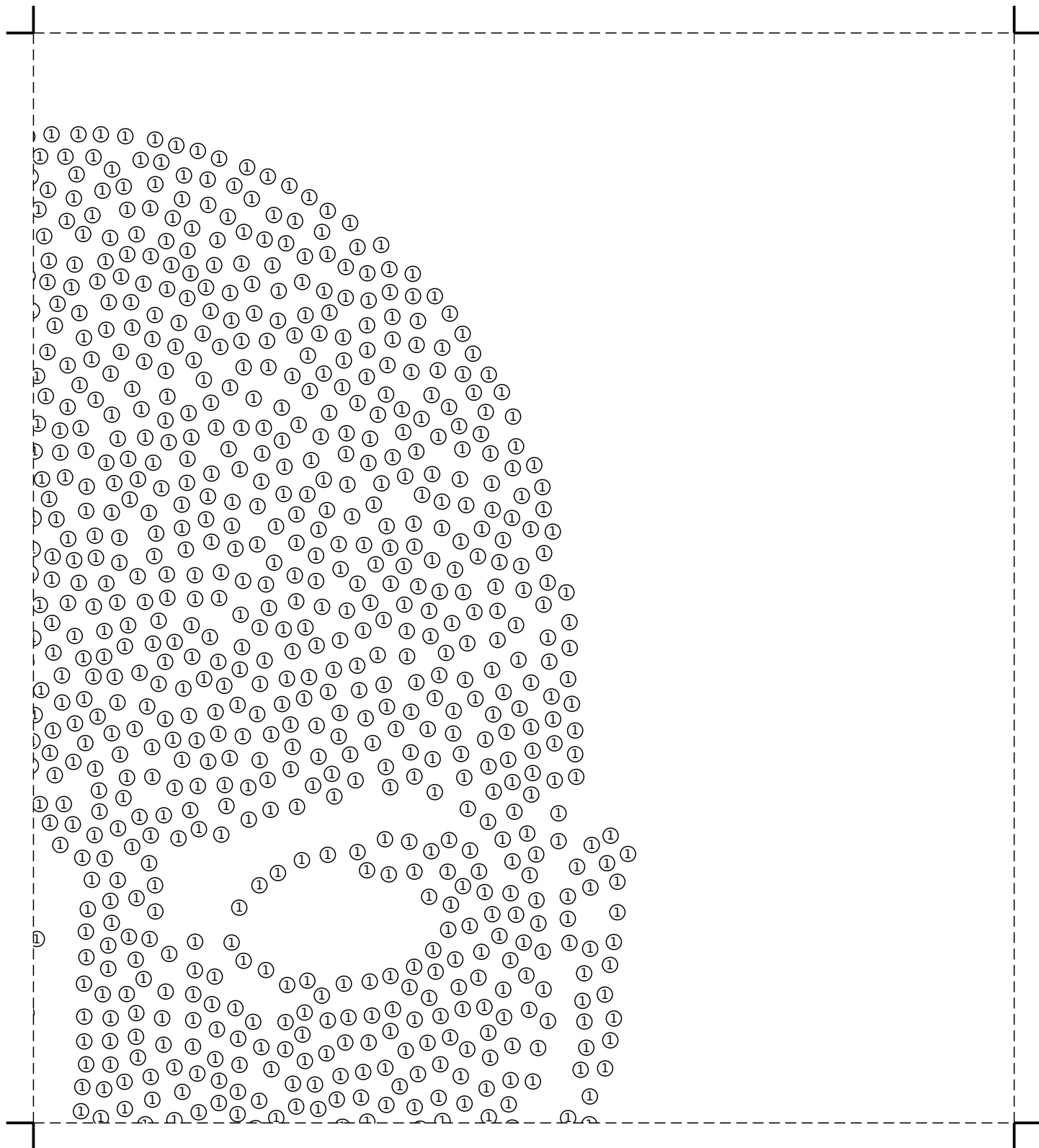


ЗАКАЗАТЬ
СТРАЗЫ

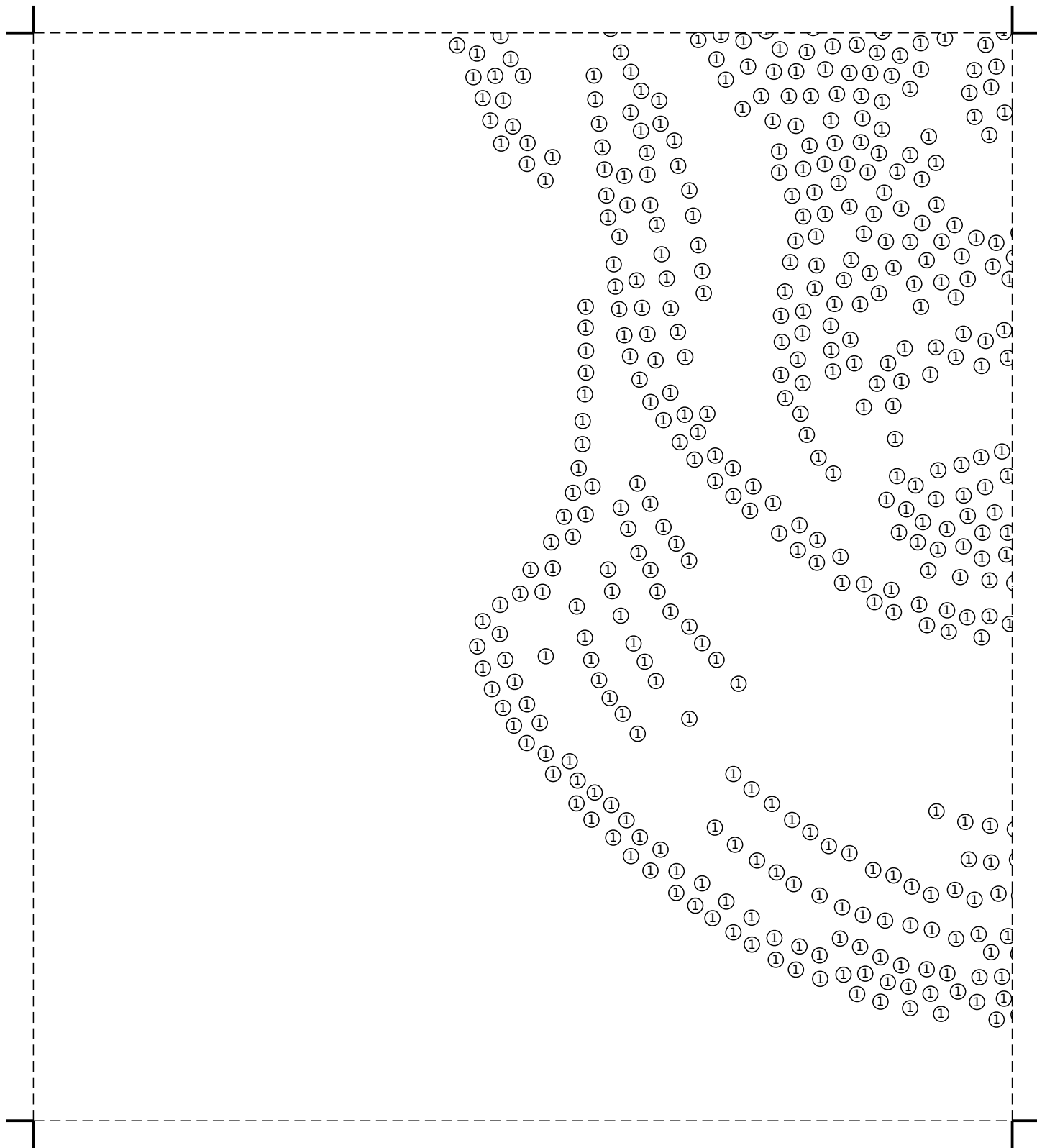
Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

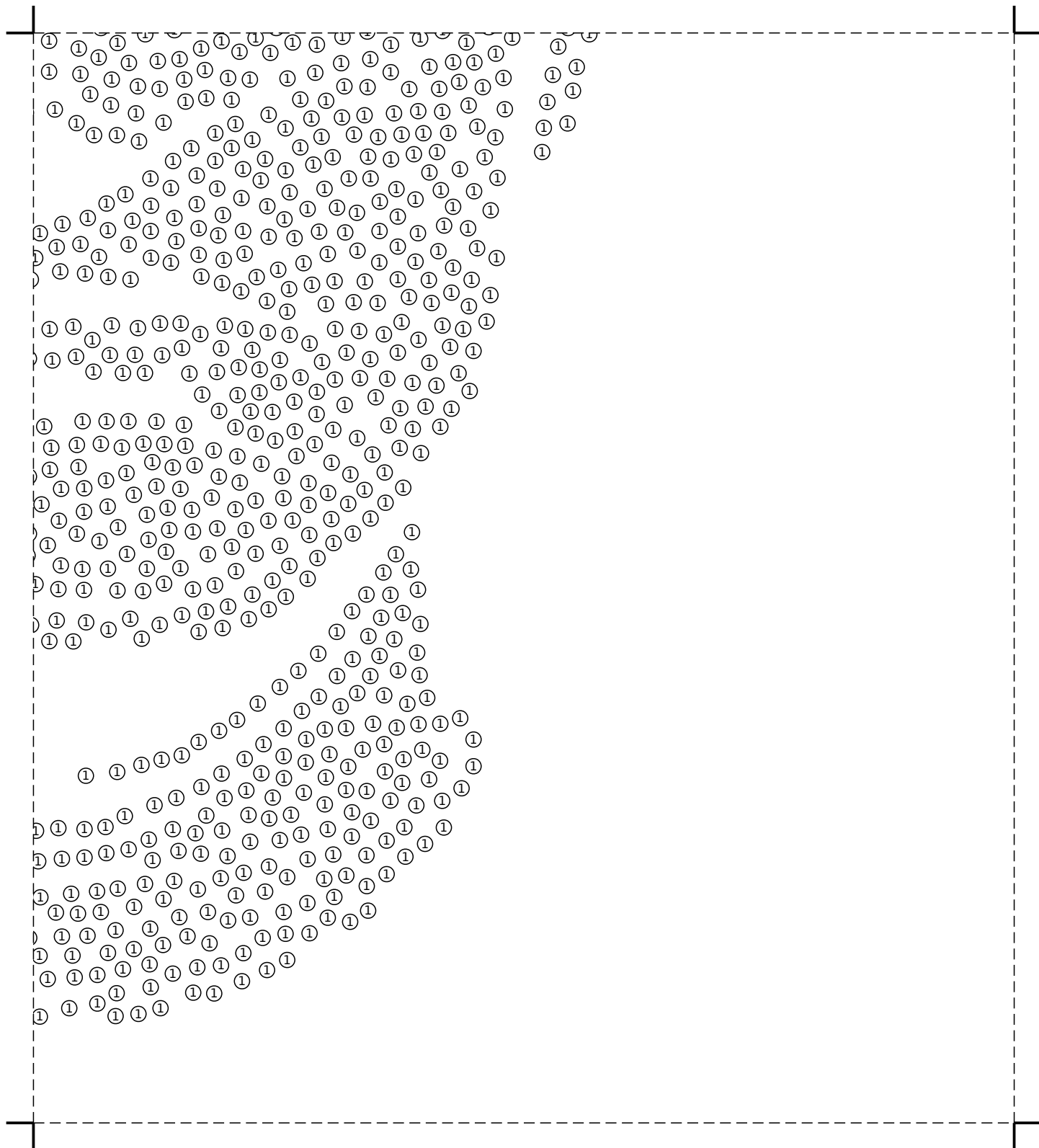


Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.

1	2
3	4



Вы можете использовать этот трафарет для ручного создания изделий — как для себя, так и для продажи. Однако сам трафарет, как в цифровом так и в бумажном виде, продавать нельзя. Также трафарет нельзя использовать для нанесения страз машинным способом.